

授業【1～2時間目】 10:00～11:10

授業名	時間	内容	予約
英語 ベーシック(B)	2	「Kテキストで基礎復習(単語・文法)」 定期試験に向けて、Kテキストで英語学習で最も重要である単語と文法の基礎について復習を行います。文法は動名詞を扱います。	なし
英語 スタンダード(S)	2	「Kテキストで基礎復習(単語・文法)」 定期試験に向けて、Kテキストで単語はもちろんのこと、文法も一から復習を行ない、「苦手」をなくしていきます。文法は動名詞を扱います。	なし
英語 チャレンジ(C)	2	「Kテキストで基礎復習・応用演習」 定期試験に向けて、Kテキストで基礎の復習を行って理解が深まったのち、応用問題に挑戦します。文法は動名詞を扱います。	なし
化学基礎	1～2	「アボガド定数を実験で求めてみよう」 ステアリン酸で水の表面に単分子膜をつくり、アボガド定数を計算で求める。計算が複雑であるが、粒子の概念を実験から学ぶ。	なし
公共	1～2	「AIと3つの経済主体～家計・企業・政府の未来とテクノロジー～」 大学の人気学部としてよく挙げられる経済学部。でも、「経済」とはそもそも何でしょうか？この授業では、経済の基本である3つの経済主体について学びます。また、近年注目されているAI(人工知能)が、私たちの暮らしや働き方、社会全体のおくみよにどのような影響を与えているのか、身近な例と結びつけて考えてみましょう。	なし
情報① 「楽しい2Dゲームの作り方」	1～2	「ゲームを遊ぶ側から作る側へ」 初心者でも楽しく学べる2Dゲームの開発方法を紹介します。ゲームの仕組みやキャラクターの動きなど、実際に手を動かしながらゲーム作りの基礎を学びます。プログラミングが初めての方でも大丈夫です！自分だけのオリジナルゲームを完成させましょう。	あり 番号 02
工芸① 『七宝焼き』	1～2	「七宝焼き」 七宝は金属素材の表面に七宝絵の具(色ガラスの粉)をのせて高温で焼き、美しい光沢と鮮やかな色彩を得る技法です。丹銅の土台に筆やホセという道具で絵の具をのせて焼き、キーホルダーを作ります。	あり 番号 03
調理 「ジュッとニコニコ◎つつみ焼きハンバーグ」	1～3	「ジュッとニコニコ◎つつみ焼きハンバーグ」 みんな大好きハンバーグ！アルミホイルで包んで焼いて、美味しさと香りを閉じ込めて、ふっくらジューシーに仕上げてくださいませ！	あり 番号 04

授業【3～4時間目】 11:20～12:30

授業名	時間	内容	予約
国語本校入試 過去問題解説 【総合コース】	3～4	「国語本校入試問題にチャレンジ！」 本校の国語入試問題の傾向と対策を丁寧に解説します。かぎここの入試問題に触れ、文章を読み解くコツを掴んでみませんか。一緒に国語の入試問題に取り組みましょう。	あり 番号 08
英語本校入試 過去問題解説 【特進コース】	3～4	「英語本校入試問題にチャレンジ！」 本校の英語入試問題として、どのようなものが出題されるのかを丁寧に解説します。一緒に入試問題を考えて解いてみましょう。	あり 番号 09
数学 ベーシック(B)	3	「2次関数のグラフを描こう」 基本となる2次関数の式を見て、グラフを描くために必要な値を抜き出し、グラフを描けるテクニックを身につけます。基礎から振り返りながらしっかりと学んでいきます。	なし
数学 スタンダード(S)	3	「高校の2次関数を見てみよう」 中学で習う2次関数は実は高校でも学習します。その中で「平方完成」というものが必要になります。今回はその平方完成について学んでいきます。	なし
数学 チャレンジ(C)	3	「2次関数の平方完成」 中学で学んだ2次関数を高校でも学習します。中学と高校の2次関数の違いをご覧ください。チャレンジクラスならではの応用問題も扱います。	なし
地理総合	4	「移民の歴史と人々の関わり」 かぎここのオリジナルのテキスト「Kテキスト」を使用し、探求学習問題の解説をします。ラテンアメリカを例に、移民の歴史的背景や人々との関わりを紐解いていきましょう。	なし
生物基礎	4	「神経の伝達速度を測ろう」 多くの神経を使って私たちは体を動かしたり、さまざまな調節をしています。その神経の伝達速度がどのくらい早いのか実験を通して学んでいきます。	なし
英語特講	3～4	「英語長文～速読練習～」 近年、共通テスト・大学入試では長文から情報を摘み取ることができる能力をみる問題傾向に変わりつつあります。その対策として初見の英語長文を使い練習をします。	なし
語学研修 オーストラリア事前指導	3～4	「実践！ホームステイでの英会話」 11月のオーストラリアに向けて、実践的な英会話の練習を行います。全日程ホームステイなので、様々なシチュエーションの中で自分のことを伝えられるよう、ロールプレイを通じて実践英会話を行います。	なし
体育	3～4	「高校生から始めるトレーニング」 高校生は心も体も大きく成長する大切な時期です。トレーニングを通して、体力や筋力を高めるだけでなく、自分の体と向き合う姿勢を身につけることができます。健康的でバランスのとれた体づくりを目指しましょう。	なし
情報② 「プログラミング基礎」	3～4	「プログラミングの世界に触れよう」 プログラミング初心者も経験者も大歓迎の体験会です。新しい世界・より深い世界へご案内します！かぎここのプログラミングと一緒に体感しましょう！	あり 番号 10
日本史演習①	3～4	「体験型日本史(大正ロマン編)」 初めて大衆文化が花開く大正時代。華やかでいてノスタルジックな時代の実物に触れながら、また、当時の手作りアイスクリーム作りにチャレンジしながら、和洋折衷文化の発展を学びましょう。	あり 番号 11
工芸② 『七宝焼き』	3～4	「七宝焼き」 七宝は金属素材の表面に七宝絵の具(色ガラスの粉)をのせて高温で焼き、美しい光沢と鮮やかな色彩を得る技法です。丹銅の土台に筆やホセという道具で絵の具をのせて焼き、キーホルダーを作ります。	あり 番号 12

授業【5～6時間目】 13:30～14:40

授業名	時間	内容	予約
英語 ベーシック(B)	5	「Kテキストで基礎復習(単語・文法)」 定期試験に向けて、Kテキストで英語学習で最も重要である単語と文法の基礎について復習を行います。文法は動名詞を扱います。	なし
英語 スタンダード(S)	5	「Kテキストで基礎復習(単語・文法)」 定期試験に向けて、Kテキストで単語はもちろんのこと、文法も一から復習を行ない、「苦手」をなくしていきます。文法は動名詞を扱います。	なし
英語 チャレンジ(C)	5	「Kテキストで基礎復習・応用演習」 定期試験に向けて、Kテキストで基礎の復習を行って理解が深まったのち、応用問題に挑戦します。文法は動名詞を扱います。	なし
情報③ 「楽しい2Dゲームの作り方」	5～6	「ゲーム遊ぶ側から作る側へ」 初心者でも楽しく学べる2Dゲームの開発方法を紹介します。ゲームの仕組みやキャラクターの動きなど、実際に手を動かしながらゲーム作りの基礎を学びます。プログラミングが初めての方でも大丈夫です！自分だけのオリジナルゲームを完成させましょう。	あり 番号 16
文学国語	5～6	「文豪たちのloveレター」 アインテルのサインを送るとき、皆さんならどんな方法・言葉を使いますか？ 時代を彩る文豪たちが綴ったラブレターを垣間見ながら、多種多様な愛の表し方に触れてみましょう。	あり 番号 17
理科実験 「実験好き集まれ」	5～7	「風船ロケットを飛ばそう！」 身の回りで起きることには“物理”が潜んでいます。「ロケットはどうして動くのか？」、「どうしたら速くなるのか」、この実験を通して、“力のはたらき”を探りましょう！	あり 番号 18

授業【7～8時間目】 14:50～16:00

授業名	時間目	内容	予約
国語本校入試 過去問題解説 【総合コース】	7～8	「国語本校入試問題にチャレンジ！」 本校の国語入試問題の傾向と対策を丁寧に解説します。かぎこうの入試問題に触れ、文章を読み解くコツを掴んでみませんか。 一緒に国語の入試問題に取り組みましょう。	あり 番号 23
英語本校入試 過去問題解説 【特進コース】	7～8	「英語本校入試問題にチャレンジ」 本校の英語入試問題として、どのようなものが出題されるのかを丁寧に解説します。一緒に入試問題を考えて解いてみましょう。	あり 番号 24
数学 ベーシック(B)	7	「2次関数のグラフを描こう」 基本となる2次関数の式を見て、グラフを描くために必要な値を抜き出し、グラフを描けるテクニックを身につけます。基礎から振り返りながらしっかりと学んでいきます。	なし
数学 スタンダード(S)	7	「高校の2次関数を見てみよう」 中学で習う2次関数は実は高校でも学習します。その中で「平方完成」というものが必要になります。今回はその平方完成について学んでいきましょう。	なし
数学 チャレンジ(C)	7	「2次関数の平方完成」 中学で学んだ2次関数を高校でも学習します。中学と高校の2次関数の違いをご覧ください。チャレンジクラスならではの応用問題も扱います。	なし
地理総合	8	「移民の歴史と人々の関わり」 かぎこうオリジナルのテキスト「Kテキスト」を使用し、探求学習問題の解説をします。 ラテンアメリカを例に、移民の歴史的背景や人々との関わりを紐解いていきましょう。	なし
生物基礎	8	「神経の伝達速度を測ろう」 多くの神経を使って私たちは体を動かしたり、さまざまな調節をしています。その神経の伝達速度がどのくらい早いのか実験を通して学んでいきます。	なし
情報④ 「プログラミング基礎」	7～8	「プログラミングの世界に触れよう」 プログラミング初心者も経験者も大歓迎の体験会です。新しい世界・より深い世界へご案内します！かぎこうでのプログラミングを一緒に体感しましょう！	あり 番号 25
日本史演習②	7～8	「体験型日本史(大正ロマン編)」 初めて大衆文化が花開く大正時代。華やかでいてノスタルジックな時代の実物に触れながら、また、当時の手作りアイスクリーム作りにチャレンジしながら、和洋折衷文化の発展を学びましょう。	あり 番号 26

特進コース 授業

授業名	時間目	内容	予約
1年生 数学演習	1～3	一次不等式・命題と論証・関数とグラフ・確率の単元の中から、学習で重要だと思われるところを講義します。	なし
2年生 英語特講	5～7	「一般受験対策～不定詞・動名詞・分詞・分詞構文」 一般受験に必要な知識・解く力をつけていきます。基礎から応用問題を扱い講義をします。	なし

部活動体験

部活名	時間目	内容	予約
鉄道研究部 ①・②・③	1～2 3～4 5～6	「鉄道研究部体験」 普段の活動でメインとしている鉄道模型の運転操作体験ができます。自身の車両を持っているという人は、持参していただくとその場で走らせることもできます。もちろんレンタル車両もありますのでご安心を！また、運転シミュレーターゲームで運転体験もできます。初心者でも先輩が優しく教えてくれるので、ぜひ遊びに来てください。	あり 番号 06 14 21
野球部	1～3	【全国大会出場を目指す！！】毎週2回の学校グラウンドと週末は第二グラウンド(川崎市多摩区/小田急線生田駅)で練習をしています。監督は、元プロ野球選手で高校女子硬式野球部の監督を10年携わり、昨年秋から本校軟式野球部を指導し、責任教師(部長)には、本校定時制軟式野球部監督時代に全国制覇を成し遂げ、コーチ本校軟式野球部OBのフレッシュ先生と万全の体制でお迎え致します。是非、見学・体験にお越しください！	あり 番号 05
eスポーツ部① マリオカート	3～4	「マリオカート体験！」 かぎこうesports部の「マリオカート」チーム。普段の活動の様子を体感しよう！部活の雰囲気を感じつつ、レースの勝ち方、アイテムの使いどころなど先輩たちのノウハウを余すところなく教えてもらえます！そしてそして、マリオカート8 デラックスをプレイするのは勿論のこと、最新機器のあのタイトルも体験できる！、、、かもしれません。とにかく興味がある人は一緒に楽しみましょう！	あり 番号 13
サッカー部	5～7	「かぎこうサッカー部体験！」 かぎこうサッカー部は学年問わず仲が良く、基礎練習から対人練習、試合(ミニゲーム)までを毎回の練習で行っています。高校からサッカーを始めている部員も多く居ます。来週から始まる新人戦に向けて、一生懸命練習に励んでいます。経験者も未経験者も大歓迎です。ぜひサッカー部の見学・体験にお越しください！	あり 番号 19
剣道部	5～7	「剣道部体験」 本校剣道部は初心者から経験者まで幅広く稽古を展開しています。先日の世田谷区民スポーツ大会剣道大会では3位入賞するなど、着実に実力を伸ばしてきています。日ごろの稽古から基礎基本を大切にして、練習試合や大会で実践の感覚を養っています。初心者でも経験者でも大切な基礎基本と一緒にレベルアップさせましょう	あり 番号 20
eスポーツ部② Fortnite	7～8	「Fortnite体験！」 かぎこうesports部の「Fortnite」チーム。普段の活動の様子を体感しよう！かぎこうではどんな機材を使っているのか、建築・エイム・初動などについて、先輩たちはどのようなことを意識しながらプレイしているのかなど、色々見て聞いて、たっぷり体験をしてください。相当やりこんでいる人からこのゲームは初めてという人まで大歓迎です！	あり 番号 27